**Choses simples :**

Déplacement personnage

Inventaire et autres menus

Ouvrir porte

Personnage ( différents attributs : vie, endurance, etc)

Ouvrir stockage

Parler avec pnj

**Choses moyenne :**

Equipement du personnage

Carte dynamique comme dans EU4

Faire carte

**Choses dur :**

Path-finding des personnages

**Chose à réaliser :**

Copier ( ou s’inspirer de EU4 pour l’interface)